



الإجابة النموذجية لمقياس البرمجة - السداسي الثاني 2026/2025

أولى جذع مشترك علوم سياسية

1. أجب بصحيح أو خطأ: (نقطتين 02)

- أول حاسوب إلكتروني تم تصميمه وفق الأنابيب المفرغة هو EDVAC خطأ (0.5)
- يتميز الحاسوب عن أي آلة إلكترونية أخرى (تلفزيون، راديو،) صحيح (0.5)
- تعتبر لغة برمجة Java لغة برمجة؟ صحيح (0.5)
- التقنية التي ساهمت في تصغير حجم الحواسيب وزيادة سرعتها هي الأنابيب المفرغة؟ خطأ (0.5)

2. يتميز الحاسوب بالسرعة والدقة لكنه يفتقد للذكاء الذاتي. ناقش العبارة في ظل ظهور الذكاء الاصطناعي الحديث:

(01.5 نقطة)

نعم يفتقد الحاسوب للذكاء الذاتي فهو جهاز لتنفيذ أوامر المستخدم، (0.5) إذ لا يستطيع عمل أي شيء، (0.5) ما لم تكن هناك برامج معدة مسبقاً من قبل الإنسان لتحديد عمله كبرامج الذكاء الاصطناعي. (0.5)

3. عرف Algorithmes: (01.5 نقطة)

الخوارزمية عبارة عن مجموعة من التعليمات (0.5) المتسلسلة والمرتبطة (0.5) لحل مشكلة ما. (0.5)

4. عرف البرمجيات الحرة وأعط مثالين عنها؟ (نقطتين 02) هي تلك البرمجيات التي تتيح للمستخدم حريتين أساسيتين وهما:

- حرية استخدام البرنامج لأي غرض كان؛ (0.5)
- حرية إعادة توزيع البرنامج للآخرين. (0.5)

مثل: Firefox (0.5), LibreOffice (0.5)

5. ما الفرق بين الخوارزمية والبرنامج؟ (01.5 نقطة)

الخوارزمية عبارة عن خطوات نظرية مرتبة ومنطقية لحل مشكلة ما، (0.5) مكتوبة بلغة بشرية غير لغة الآلة ومتعارف عليها (0.25)، في حين البرنامج عبارة عن التطبيق الفعلي للخوارزمية (0.5) باستخدام لغة برمجة حتى يفهمها الحاسوب وينفذها. (0.25)

6. حدد نوع كل متغير؟ (03 نقاط)

نوعه	القيمة	نوعه	القيمة
Réel (0.5)	-10.25	Entier (0.5)	25
Chaine de caractère (0.5)	"Python"	Booléen (0.5)	Faux
Caractère (0.5)	"5"	Réel (0.5)	15.75

7. أكمل قيم المتغيرات في الجدول الموالي بعد تنفيذ التعليمات التالية: (03 نقاط)

Const D = 6

C = 2.5

A ← 7.5

B ← 13

B ← C + A

E ← D * 2 / (5 - 2)

F ← D ≥ E

(0.5)

(0.5)

(0.5)

(0.5)

(0.5)

(0.5)

القيمة	المتغير
7.5	A
10	B
2.5	C
6	D
4	E
Vrai	F

8. ماهو ناتج الكود التالي؟ (01 نقطة)

<pre>x = 5 y = 2 print(x + y * 3)</pre>	11
---	----

9. أكتب البنية العامة للجملة الشرطية التناوبية: (1.75 نقطة)

Si (Condition) Alors	(0.75)
<Instructions>	(0.25)
Sinon	(0.25)
<Instructions>	(0.25)
Fin Si	(0.25)

10. أنجز الخوارزمية التي تسمح بإدخال (قراءة) عددين حقيقيين X و Y ثم حساب وإظهار معدل العددين X و Y.

(2.75 نقطة)



Algorithme Moyenne	(0.5)
Var X, Y, Moy : réels	(0.5)
Début	(0.25)
Lire (X, Y)	(0.5)
Moy $\leftarrow (X + Y) / 2$	(0.5)
Ecrire (Moy)	(0.25)
Fin.	(0.25)

بالتوفيق للجميع / أستاذ المقياس